

ARIOCHS ERBEN PRÄSENTIEREN

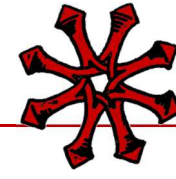
CODEx III

Regelwerkerweiterung
für Fantasygötter & -religionen

VERSION ARIOCHIA 25



CODEx III



Impressum

Beinhaltet unter anderem:

Codex II Extended Version 2004

© mit dem Recht der Nutzung & Änderung übertragen auf Ariochs Erben 2007

Codex II Extended Version 2007

© mit dem Recht der Nutzung & Änderung übertragen auf Ariochs Erben 2007

Codex NÖRD

© mit dem Recht der Nutzung & Änderung übertragen auf Ariochs Erben 2010

Überarbeitung Codex III 2024

© mit dem Recht der Nutzung & Änderung übertragen auf Ariochs Erben 2024

Neuerscheinung Regelwerkerweiterung für Fantasygötter & -religionen für Charaktererschaffung für den Codex III 2025

© mit dem Recht der Nutzung & Änderung übertragen auf Ariochs Erben 2025

Besten Dank

Für die Erstellung ergeht ein Dank an Jaqueline (Jacky) Thayer, für das Layout und regelmäßige Inputs.

An alle Zuständigen verschiedener Gottheiten welche ihre Wünsche bekannt gegeben haben und an Andi Dolinar für die schnelle und feine Umsetzung im Online Generator

Besonders lobenswerter Dank ergeht an alle Korrekturleser*innen

„Wenn man zu wenig Arsch für zu viel Kirtag hat, ist es Zeit etwas abzugeben!“

-Jörg „Jogi“ Lindmaier

Regelwerkerweiterung Version 2025

INHALTSVERZEICHNIS

VORWORT & ALLG. ERKLÄRUNGEN.....	1
GÖTTER AUS ARIOCHIA.....	2
GÖTTER AUS ANDEREN WELTEN	5
GLAUBENSASPEKTE	13
KONTAKT & WEITERE INFOS	25



Quelle: Open AI Pic

VORWORT & ALLG. ERKLÄRUNGEN

Diese Erweiterung dient zur Vertiefung und zum besseren Verständnis der Götterwelt, in Bezug auf das Regelwerk Codex III. Im Falle dieser Erweiterung werden keine neuen Regeln eingeführt. Das Basisregelwerk stellt die Grundlage der Codex III Regeln dar und innerhalb dieser Erweiterung sind keine neuen Regeln eingeführt worden. Daher benötigt ihr zwingend das Basisregelwerk, um die Inhalte der Erweiterung umsetzen zu können.

Ihr findet hier hauptsächlich die Götterliste und Aspektliste in einer sehr genauen Ausarbeitung. Trotzdem wird kein Anspruch auf Vollständigkeit erhoben. Meldet euch gerne, wenn euch Götter, welche bespielt werden fehlen, oder ihr bestimmte Aspekte vermisst.

Warum ist es wichtig sich mit seiner Religion auseinander zu setzen?

Einfach einen Glauben zu wählen ist nicht alles. Ein*e Kleriker*in sollte die Wertvorstellungen, Glaubensaspekte und Ideologien der gewählten Gottheit verinnerlicht haben, daher auch wirklich verstanden haben. Nur so kann glaubhaft diese Rolle gespielt und die Gottheit vertreten werden. Daher ist es kein gewählter Beruf, sondern eine Berufung!

Götter verzeihen selten Verrat (mit Ausnahme des Gottes des Verrats selbst 😊). Absichtlich oder unabsichtlich vom Weg abzuweichen, kann je nach SL eine direkte Auswirkung auf die Kräfte der Machtnutzer*innen haben.

Überlegt euch also vorher, ob ihr diese „Einschränkung“ spielen könnt und wollt.

Redet mit anderen Kleriker*innen, welche diesem Gott oder dieser Göttin folgen, holt euch Infos von den Autoren, wenn das möglich ist.

Zu viel Vorbereitung ist nicht wirklich möglich!

Als Theologe*Theologin, kann der Glaube und das Götterwirken auch sehr sachlich gesehen werden. Daher kann es erklärt werden, jedoch muss hier nicht notwendigerweise direkt daran geglaubt werden. Gläubige Charaktere können es verstehen, sie können sich streng an die Regeln halten, sie können an Messen teilhaben, oder eben nicht. Wenn aber ein gläubiger Charakter immer vom Herrn der Heilung und des Lebens predigt und in der Schlacht ohne Probleme ein Blutbad nach dem anderen anrichtet, verliert er*sie vielleicht ein wenig an Glaubwürdigkeit und verdient sich eine kleine „Pappnase“.

Darum, überlegt euch wie, warum und wie intensiv ihr euren Charakter in diese Richtung bewegt und spielen wollt. 😊

Und warum gibt es dafür eine extra Erweiterung?

Das ist einfach. Spielst du **KEINE*N** Kleriker*in, Theologen*in oder sehr gläubigen Charakter kann dir die Götterwelt und auch deren Aspekte herzlich egal sein.

Daher richtet sich diese Erweiterung an alle Personen, die einen Charakter spielen wollen, welcher sich mit der Götterwelt befasst, oder sogar mit dieser verbunden ist.

Gendern: Im Fließtext wurde auf das korrekte Gendern geachtet, jedoch auf Grund der Übersichtlichkeit von Überschriften und Tabellen, sind nur die männlichen Formen angeführt, es sind aber auch dort immer die weiblichen Formen mitgemeint!

GÖTTER AUS ARIOCHIA



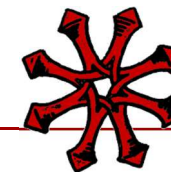
Pantheon	Gott	Gesinnung Gottheit	Gesinnung Priester	Aspekte	Symboliken
Al Imarat	Djamal	NG	N/RG/NG/CG	Fruchtbarkeit, Lust, Schönheit	Schöner Jüngling, Kaninchen
Al Imarat	Horeia	N	RN/NG/CN/NB/ N	Seelen, Schutz, Übergang/Übertritt	Rauch, Barke, stilles Gewässer, Weg in karger Landschaft, in grau gehüllte/verschleierte Frau
Al Imarat	Lir`is	RB	RN/RB/NB	Gaunerei, Glück, Dunkelheit/Nacht, Geheimnis, Ehre/Treue, Lüge/Verschleierung, Chaos, Feuer	Schwarzer Panther mit blauen Augen, schwarz verhüllte Frau mit Pantherkopf und blauen Augen
Al Imarat	Maht`in	RG	NG/RG/RN	Mond, Rechtsprechung, Eid/Schwur/Versprechen, Schicksal, Wahrheit, Zeit, Gezeiten	blasse Frau mit blauschwarzen Haaren, Nachtkäuzchen, Marder
Al Imarat	Mawqida	CG	NG/CG/CN	Gastfreundschaft, Herdfeuer, Hausherrin, Köchin	Eine Frau, die auf einem Teppich sitzt, Schüssel mit Taboulé
Al Imarat	Naran	CN	N/CG/NG/CN	Schmiedekunst, Glasbläser, Esse, Glut, Streit, Krieg	Schmied mit rotgoldenem Haar, fünf flammiges Feuer
Al Imarat	Nuqa-Yid	CB	CN/CB/NB	Wettstreit, Handel, Kampf, Konflikt	Mensch mit 2 Köpfen, 4 Armen und 4 Beinen
Al Imarat	Om`Shann	unbekannt	N/RG/NG/CG	Schutz, Himmel, Ewigkeit, Kreislauf, Geburt	menschliche Frau in hellblau und weiß, mit weißen Haaren
Al Imarat	Rami	NG	N/RG/NG/CG	Jagd, Bogenschütze, Wildtiere	Bogenschütze, Gepard
Al Imarat	Rastullah-samandar	NG	RG/NG/CG/N	Mond, Heilung, Liebe	Salamander
Al Imarat	Rastullah – scrob	NG	RG/NG/CG/N	Sonne, Wahrheit, Reise	Skorpion
Al Imarat	Shadani	NG	N/RG/NG/CG	Tanz, Freude, Feiern, Musik	Tambourin
Al Imarat	Shamsin	RN	RN/RG/N	Wissen, Gerechtigkeit, Feuer, Kunst, Tod, Sonne	männlicher Elf in weiß und gelb
Al Imarat	Shisha	N	RN/NG/CN/NB/ N	Ruhe, Rauch, Langmut, Bewusstseinerweiterung	Shishapfeife mit bläulichem Rauch
Ardag	Ardauge	NG	RN/NG/CG/CN/ RN/N	Frühling, Sommer, Herbst, Winter, Wiedergeburt, Magie	Auge, Spiralförmiges Muster mit Pfeil nach unten

Dalriada	Bel	RG	NG/RG/RN	Sonne, Vieh, Ernte, Fruchtbarkeit, Feuers, Heilung, Reinigung, Wissenschaft, Erfolg	Triskele
Dalriada	Brigid	Egal	Egal	Ackerbau, Feuer, Heilung, Inspiration, Lernen, Weissagung, Poesie, Schmiedekunst	Triskele
Dalriada	Dagda	Egal	Egal	Kunst, Wissen, Magie, Reichtum	Triskele
Dalriada	Danu	Egal	Egal	Alles	Triskele
Dalriada	Lugh	Egal	Egal	3 beliebige, KEIN WASSER!	Triskele
Dalriada	Macha	Egal	Egal	Luft, Heilung, Prophezeiung	Triskele
Dalriada	Maeve	Egal	Egal	Tod, Wasser, Blut	Triskele
Dalriada	Morrigan	Egal	Egal	Krieg, Rache	Triskele
Dalriada	Ogma	Egal	Egal	Wissen, Magie	Triskele
Dalriada	White Lady	Egal	Egal	Tod, Zerstörung	Triskele
Drachenrücken	Sheyani	NG	N/RG/NG/CG	Leben, Tod, Geburt, Kreislauf, Gleichgewicht, Freiheit	Zwei Fische, einer Lebendig, einer als Skelett
Estrán	Seelenwirbel	NG	RN/NG/CG/CN/ RN/N	Frühling, Sommer, Herbst, Winter, Tod, Magie	keines
Estrán	Yaotl	N	Alle	Feuer, Blut, Sonne, Schicksal	geflügelte Schlange
Groß-Yüan	Kami (Japanische Mythologie)	verschiedenes	verschiedenes	verschiedenes	verschiedenes
Imperium Aurum	Asmodeus	RN	RG/RN/RB/N	Recht, Ehrgeiz, Gesetze, Anwälte	Rune des Gesetzes §
Imperium Aurum	Bellorum	NB	RB/NB/CB/N	Krieg & Schlachten, Söldner, Landsknechte, Soldaten	Zwei gekreuzte Waffen
Imperium Aurum	Casinoria	CN	CG/CN/CB/N	Glück, Glücksspiel	Hasenpfote, Kleeblatt bzw. 2 „6er“ zeigende Würfel
Imperium Aurum	Dahovar	N	NG/RN/NB/CN/ N	Unglück, Missgeschicke, Sündenbock	Albatros bzw. 2 „Schlangenaugen“ zeigende Würfel
Imperium Aurum	Discordia	CB	CN/CB/NB	Zwietracht, Verwirrung, Zerstörung, Erneuerung, Veränderung	goldener Apfel
Imperium Aurum	Duuna	CN	N/CG/NG/CN	Emotion, Liebe, Beziehung, Kunst, Barden	Singende Elfe, in einem Blumengarten
Imperium Aurum	Innoval	N	NG/RN/NB/CN/ N	Bildung, Lesen & Schreiben, Wissen	Schreibfeder
Imperium Aurum	Janus	N	NG/RN/NB/CN/ N	Pforten, (Tür)-Schwellen, Entscheidungen	Doppelkopf

Imperium Aurum	Mirciron	CN	CG/CN/CB/N	Neugier, Tratschen, Einmischung	
Imperium Aurum	Nocturnis	RB	RN/RB/NB	Täuschung, Diebe, Nacht, Spione	Fuchskopf, Sichelmond
Imperium Aurum	Platea	N	NG/RN/NB/CN/N	Wege & Straßen, Boten, Reisen	Wagenrad, Wandersmann, Stiefel & Stock
Imperium Aurum	Valescor	NG	RG/NG/CG/N	Handwerk, Stärke, Schutz, Feuer	Werkzeuge, Hammer und Amboss auf Schild
Innes Erin	„Kamasha“	N	NG/RN/NB/CN/N	Winter, Fruchtbarkeit, Kampf, Schutz	
Sturmlande	Eisener Patriarch	RB	RN/RB/NB	Tyrannie, Metall (Erde), Krieg	
Sturmlande	Sturm-gott	RN	RG/RN/RB/N	Herrschaft, Luft, Kampf	
Tundara	Erdgöttin	NG	RG/NG/CG/N	Schöpfung, Natur	
Unbekannt	Eshal	RN	Alle außer Chaotisch	Ordnung, Wissen, Kraft	Fünfeck in einem Dreieck über einem Kreis
Unbekannt	Iljina	RN	RG/RN/RB/N	Krieg, Ordnung, Tod, Schicksal	Weißer Rabe, roter Faden
Vendoc	Aurore	NG	N/RG/NG/CG	Geburt, Fruchtbarkeit, Wohlstand, Handel	halbe Sonne über Weinkelch
Vendoc	L'Artiste	unbekannt	Alle außer CB	Kreativität, Kunst, Kampf, Erschaffen, Bauen	Lyra, hellblau, weiß, silber,
Vendoc	La Sauvage	CG	NG/CG/CN	Natur, Tiere, Wetter, Wildnis	Blitz in einem Blatt, dunkelgrün, gelbgold
Vendoc	Mortis	RG	NG/RG/RN	Tod, Schlaf, Heilung	Sichelkreuz, weinrot, anthrazit, Eisen
Vendoc	Sybarite	CG	NG/CG/CN	Genuss, Rausch, Sinnesfreude, Liebe	Herz, in schwarz-rot senkrecht geteilt
Vendoc	Wynanne	CG	NG/CG/CN	Natur, Elemente, Magie, Feiern	Nicht vorhandeln
Zakkharum	Gott-Pharao	RN	RG/RN/RB/N	Tot, Untot, Ewigkeit	Zwei Dreiecke (Spitzen nach außen)

RG = Rechtschaffen/Gut, **NG** = Neutral/Gut, **CG** = Chaotisch/Gut, **RN** = Rechtschaffen/Neutral, **N** = Neutral, **CN** = Chaotisch/Neutral, **RB** = Rechtschaffen/Böse, **NB** = Neutral/Böse, **CB** = Chaotisch/Böse

GÖTTER AUS ANDEREN WELTEN



Pantheon	Gott	Gesinnung Gottheit	Gesinnung Priester	Aspekte	Symboliken
Aventurien	Aves	N	RN/NG/CN/N	Abenteuer, Reise	Paradiesvogel
Aventurien	Boron	RG	NG/RG/RN	Tod, Schlaf, Träume	Boronsrad
Aventurien	Efferd	CG	NG/CG/CN	Meer, Wasser, Luft	Dreizack
Aventurien	Firun	RN	RN/RG/N	Winter, Jagd	Eisbär
Aventurien	Hesinde	RN	RN/RG/N	Wissen, Kunst	Schlange
Aventurien	Ifirn	N	RN/NG/CN/N	Winter, Jagd	Schwan
Aventurien	Ingerimm	N	RN/NG/CN/N	Schmiedekunst, Handwerk	Ambos
Aventurien	Kor	N	RN/NG/CN/N	Kampf, Krieg, Blut	Panther
Aventurien	Marbo	CN	N/CG/NG/CN	Tod, Wahnsinn, Visionen	Weißer Rabe
Aventurien	Nandus	N	RN/NG/CN/N	Geheimnisse, Wissen, List	Einhorn
Aventurien	Peraine	RN	RN/RG/N	Landwirtschaft, Heilung, Leben	Ährenbündel
Aventurien	Phex	NG	N/RG/NG/CN	List, Handel, Gaunerei	Fuchs
Aventurien	Praios	RN	RN/RG/N	Sonne, Gerechtigkeit	Sonne, Greif
Aventurien	Rahja	CG	NG/CG/CN	Liebe, Gaumenfreuden	Rose, Weinreben
Aventurien	Rondra	RG	NG/RG/RN	Krieg, Sturm	Löwin
Aventurien	Swafnir	N	RN/NG/CN/N	Meer, Kampf	Wal
Aventurien	Travia	RG	NG/RG/RN	Familie, Treue	Gans
Aventurien	Tsa	CG	NG/CG/CN	Anfang, Fruchtbarkeit, Leben, Frieden	Regenbogen, Eidechse
Faerûn – Drow	Eilistraee	CG	NG/CG/CN	Kunst, Mond	Tanzende weibliche Drow-Silhouette mit einem Schwert vor dem Vollmond
Faerûn – Drow	Kiaransalee,	CB	CN/CB/NB	Magie, Tod	Weibliche Drow-Hand, die viele Silber- ringe trägt

Faerûn – Drow	Lolth	CB	CN/CB/NB	List, Dunkelheit, Nacht	Spinne
Faerûn – Drow	Selvetarm	CB	CN/CB/NB	Krieg, Dunkelheit, Nacht	Spinne über gekreuztem Schwert und Streitkolben
Faerûn – Drow	Vhaeraun	CB	CN/CB/NB	List, Diebstahl	Schwarze Maske mit blauen Glaslinsen über den Augen
Faerûn - Elfen	Aerdrie Faenya	CG	NG/CG/CN	Sturm, List, Himmel	Vogelumriss vor einer Wolke
Faerûn - Elfen	Angharradh	CG	NG/CG/CN	Wissen, Leben, Schutz	Dreieck mit drei verschränkten Kreisen im Inneren
Faerûn - Elfen	Corellon La-rethian	CG	NG/CG/CN	Magie, Licht, Kunst	Sichelmond
Faerûn - Elfen	Erevan Ilesere	CN	N/CG/NG/CN	List, Freude	Asymmetrischer achtzackiger Stern
Faerûn - Elfen	Fenmarel Mes-tarine	CN	N/CG/NG/CN	List, Anderswelt, Reise	Zwei spähende elfische Augen
Faerûn - Elfen	Hanali Celanil	CG	NG/CG/CN	Leben, Liebe, Schönheit	Goldenes Herz
Faerûn - Elfen	Labelas Eno-reth	CG	NG/CG/CN	Magie, Wissen, Zeit	Untergehende Sonne
Faerûn - Elfen	Rillifane Rallat-hil	CG	NG/CG/CN	Natur	Eiche
Faerûn - Elfen	Sehanine Mondbogen,	CG	NG/CG/CN	Traum, Reise, Tod	Vollmond unter einem Mondbogen
Faerûn - Elfen	Shevarash	CN	N/CG/NG/CN	Krieg, Rache	Gebrochener Pfeil über einer Träne
Faerûn - Elfen	Solonor The-landira	CG	NG/CG/CN	Krieg, Jagd	Silberner Pfeil mit grüner Befiederung
Faerûn - Elfen	Tiefer Sashelas	CG	NG/CG/CN	Natur, Sturm, Meer	Delphin
Faerûn – Gnome	Baervan Wild-wanderer	NG	N/RG/NG/CN	Natur	Gesicht eines Waschbären
Faerûn – Gnome	Baravar Mantel-schatten	NG	N/RG/NG/CN	Magie, List	Dolch vor einem Kapuzenumhang
Faerûn – Gnome	Callarduran Sanfthände	N	RN/NG/CN/NB/ N	Wissen, Natur, Handwerk	Goldener Siegelring mit sechszackigem Stern
Faerûn – Gnome	Flandal Stahl-haut	NG	N/RG/NG/CN	Wissen, Handwerk	Brennender Hammer
Faerûn – Gnome	Gaerdal Eisen-hand	RG	NG/RG/RN	Krieg, Schutz	Eisernes Band
Faerûn – Gnome	Garl Glitzergold	RG	NG/RG/RN	List, Reichtum	Goldklumpen
Faerûn – Gnome	Nebelun	CG	NG/CG/CN	List, Wissenschaft, Glück	Blasebalg und ein Eidechschenschwanz

Faerûn – Gnome	Segojan Erdrufer	NG	N/RG/NG/CN	Erde, Tod	leuchtender Edelstein
Faerûn – Gnome	Urdlen	CB	CN/CB/NB	Tod, Krieg, Mord	Weißer Klauenmaulwurf, der aus dem Boden kommt
Faerûn – Halblinge	Arvoreen	RG	NG/RG/RN	Krieg, Wachsamkeit	Gekreuzte Kurzschwerter
Faerûn – Halblinge	Brandobaris	N	RN/NG/CN/NB/N	List, Diebstahl, Abenteuer	Halblingsfußabdruck
Faerûn – Halblinge	Cyrrollalee	RG	NG/RG/RN	Leben, Zivilisation	Eine offene Tür
Faerûn – Halblinge	Sheela Peryroyl	N	RN/NG/CN/NB/N	Natur, Fruchtbarkeit, Wetter	Blume
Faerûn – Halblinge	Urogalan	RN	RN/RG/N	Tod, Erde	Silhouette eines Hundekopfs
Faerûn – Halblinge	Yondalla	RG	NG/RG/RN	Leben, Fruchtbarkeit	Füllhorn auf einem Schild
Faerûn - Menschen	Akadi	N	RN/NG/CN/NB/N	Sturm, Luft	Wolke
Faerûn - Menschen	Amaunator,	RN	RG/RN/RB/N	Leben, Licht, Sonne	Goldene Sonne
Faerûn - Menschen	Asmodeus	RB	NB/RB/RN/N	Wissen, List, Genuss	Drei umgedrehte Dreiecke um ein langes Dreieck
Faerûn - Menschen	Auril	NB	RB/NB/CB/N	Natur, Sturm, Winter	Sechszackige Schneeflocke
Faerûn - Menschen	Azuth	RN	RG/RN/RB/N	Magie, Wissen	Linke Hand, die nach oben zeigt, von Feuer umgeben
Faerûn - Menschen	Beshaba	CB	CN/CB/NB	List, Unglück	Schwarzes Geweih
Faerûn - Menschen	Bhaal	NB	RB/NB/CB/N	Tod, Mord	Schädel umgeben von einem Ring aus Blutstropfen
Faerûn - Menschen	Chauntea	NG	N/RG/NG/CN	Leben, Fruchtbarkeit, Landwirtschaft	Getreidegarbe oder blühende Rose über Getreide
Faerûn - Menschen	Cyric	CB	CN/CB/NB	List, Lüge	Weißer Schädel ohne Kiefer auf schwarzer oder violetter Sonne
Faerûn - Menschen	Deneir	NG	N/RG/NG/CN	Magie, Wissen, Wissenschaft	Entzündete Kerze über einem offenen Auge
Faerûn - Menschen	Die Rote Ritterin	RN	RG/RN/RB/N	Krieg, Kampf, Strategie	Rote Lanzenbrett-Figur des Ritters mit Sternen als Augen
Faerûn - Menschen	Eldath	NG	N/RG/NG/CN	Leben, Natur, Frieden	Wasserfall, der in einen ruhigen Weiher fällt

Faerûn - Menschen	Gond	N	RN/NG/CN/NB/N	Wissen, Handwerk, Schmiedekunst	Zahnrad mit vier Speichen
Faerûn - Menschen	Grumbar	N	RN/NG/CN/NB/N	Wissen, Erde	Berg
Faerûn - Menschen	Gwaeron Windstrom	NG	N/RG/NG/CN	Wissen, Natur, Jagd	Pfotenabdruck mit fünfzackigem Stern in der Mitte
Faerûn - Menschen	Helm	RN	RG/RN/RB/N	Leben, Licht, Wachsamkeit	Starrendes Auge auf einem aufrechten linken Panzerhandschuh
Faerûn - Menschen	Hoar	RN	RG/RN/RB/N	Krieg, Rache	Eine Münze mit einem zweigesichtigen Kopf
Faerûn - Menschen	Jergal	RN	RG/RN/RB/N	Wissen, Tod, Geheimnisse	Ein Schädel, der eine Schriftrolle beißt
Faerûn - Menschen	Kelemvor	RN	RG/RN/RB/N	Tod	Aufrechter Skelettarm, der Waagschalen im Gleichgewicht hält
Faerûn - Menschen	Kossuth	N	RN/NG/CN/NB/N	Licht, Feuer	Flamme
Faerûn - Menschen	Lathander	NG	N/RG/NG/CN	Leben, Licht, Erneuerung	Straße, die in den Sonnenaufgang führt
Faerûn - Menschen	Leira	CN	CG/CN/CB/N	List, Illusion	Nach unten zeigendes Dreieck voller wirbelndem Nebel
Faerûn - Menschen	Lliira	CG	CN/CG/NG	Leben, Freude	Dreieck aus drei sechszackigen Sternen
Faerûn - Menschen	Ilmater	RG	NG/RG/RN	Leben, Ausdauer	Hände, an den Handgelenken mit einer roten Kordel gebunden
Faerûn - Menschen	Loviatar	RB	NB/RB/RN/N	Tod, Schmerz	Neunschwänzige Geißel mit Widerhaken
Faerûn - Menschen	Istishia	N	RN/NG/CN/NB/N	Sturm, Wasser	Welle
Faerûn - Menschen	Maia	CB	CN/CB/NB	Natur, Jagd	Klauenbewehrte Pranke
Faerûn - Menschen	Mask	CN	CG/CN/CB/N	List, Diebstahl	Schwarze Maske
Faerûn - Menschen	Mielikki	NG	N/RG/NG/CN	Natur, Wald, Tiere	Einhornkopf
Faerûn - Menschen	Milil	NG	N/RG/NG/CN	Licht, Kunst	Harfe aus Blättern mit fünf Saiten
Faerûn - Menschen	Myrkul	NB	RB/NB/CB/N	Tod	Weißer menschlicher Schädel
Faerûn - Menschen	Mystra	NG	N/RG/NG/CN	Magie	Kreis aus sieben Sternen, neun Sterne, die fließenden roten Nebel umgeben oder ein einzelner Stern

Faerûn - Menschen	Oghma	N	RN/NG/CN/NB/ N	Wissen	Leere Schriftrolle
Faerûn - Menschen	Savras	RN	RG/RN/RB/N	Magie, Wissen, Schicksal	Kristallkugel voller vieler verschiedener Arten von Augen
Faerûn - Menschen	Selune	CG	CN/CG/NG	Nacht, Mond, Reise	Ein Augenpaar umgeben von sieben Sternen
Faerûn - Menschen	Shar	NB	RB/NB/CB/N	Tod, List, Dunkelheit, Vergessen	Schwarze Scheibe umgeben von einem violetten Rand
Faerûn - Menschen	Silvanus	N	RN/NG/CN/NB/ N	Natur	Eichenblatt
Faerûn - Menschen	Sune	CG	CN/CG/NG	Liebe, Schönheit, Leben	Gesicht einer wunderschönen rothaarigen Frau
Faerûn - Menschen	Talona	CB	CN/CB/NB	Tod, Gift, Krankheit	Drei Tränen in einem Dreieck
Faerûn - Menschen	Talos	CB	CN/CB/NB	Sturm	Drei Blitzschläge, die von einem Punkt ausgehen
Faerûn - Menschen	Tempus	N	RN/NG/CN/NB/ N	Krieg	Aufrechtes brennendes Schwert
Faerûn - Menschen	Tiamat	NB	RB/NB/CB/N	Tyrannie, Macht, Reichtum	Chromatischer Drache
Faerûn - Menschen	Torm,	RG	NG/RG/RN	Krieg, Ehre	Weißer rechter Panzerhandschuh
Faerûn - Menschen	Tymora	CG	CN/CG/NG	List, Glück	Münze, Kopfseite nach oben
Faerûn - Menschen	Tyr	RG	NG/RG/RN	Krieg, Gerechtigkeit	Waagschalen im Gleichgewicht, ruhend auf einem Streithammer
Faerûn - Menschen	Tyrannos	RB	NB/RB/RN/N	Krieg, Tyrannie	Aufrechte schwarze Hand, Daumen und Finger zusammen
Faerûn - Menschen	Umberlee	CB	CN/CB/NB	Sturm, Meer	Welle, die links und rechts eingedreht ist
Faerûn - Menschen	Valkur	CG	CN/CG/NG	Sturm, Krieg, Meer	Eine Wolke und drei Blitze
Faerûn - Menschen	Waukeen	N	RN/NG/CN/NB/ N	Wissen, List, Handel	Aufrechte Münze mit Waukeens Profil, das nach links blickt
Faerûn – Ork	Bahgtru	RB	RN/RB/NB	Krieg, Macht	Gebrochener Oberschenkelknochen
Faerûn – Ork	Gruumsh	CB	CN/CB/NB	Sturm, Krieg	Nicht blinzeldes Auge
Faerûn – Ork	Iineval	RB	RN/RB/NB	Krieg, Strategie	Aufrechtes blutbespritztes Schwert
Faerûn – Ork	Luthic	RB	RN/RB/NB	Leben, Fruchtbarkeit, Heilung	Orkische Rune, die „Höhleneingang“ bedeutet

Faerûn – Ork	Shargaas	NB	RB/NB/CB/N	List, Dunkelheit	Roter Sichelmond mit einem Schädel zwischen den Hörnern des Mondes
Faerûn – Ork	Yurtrus	NB	RB/NB/CB/N	Tod, Krankheit	Weißer Hand, Handfläche nach außen
Faerûn - Zwerge	Abbathor	NB	RB/NB/CB/N	List, Gier	Juwelenverzierter Dolch, Spitze nach unten
Faerûn - Zwerge	Berronar Wahrsilber	RG	NG/RG/RN	Leben, Licht, Zivilisation	Ineinandergreifende silberne Ringe
Faerûn - Zwerge	Clangeddin Silberbart	RG	NG/RG/RN	Krieg	Gekreuzte silberne Streitäxte
Faerûn - Zwerge	Dugmaren Hellmantel	CG	NG/CG/CN	Wissen, Reise	Offenes Buch
Faerûn - Zwerge	Dumathoin	N	RN/NG/CN/NB/N	Tod, Wissen, Geheimnis	Bergumriss mit einem Edelstein in der Mitte
Faerûn - Zwerge	Gorm Gulthyn	RG	NG/RG/RN	Krieg, Wachsamkeit	Bronzene Halbmaske
Faerûn - Zwerge	Haela Leuchtaxt	CG	NG/CG/CN	Krieg, Glück	Aufrechtes Schwert, dessen Klinge von spiralförmigen Flammen umgeben ist.
Faerûn - Zwerge	Laduguer	RB	RN/RB/NB	Magie, Tod, Tyrannei	Gebrochener Pfeil
Faerûn - Zwerge	Marthammor Duin	NG	N/RG/NG/CN	Natur, List, Reise	Aufrechter Streitkolben vor einem großen Stiefel
Faerûn - Zwerge	Moradin	RG	NG/RG/RN	Wissen, Anfang, Schöpfung	Hammer und Amboss
Faerûn - Zwerge	Sharindlar	CG	NG/CG/CN	Leben, Heilung	Brennende Nadel
Faerûn - Zwerge	Tiefe Duerra	RB	RN/RB/NB	Magie, Krieg	Gedankenschinderschädel
Faerûn - Zwerge	Vergadain	N	RN/NG/CN/NB/N	List, Glück, Reichtum	Goldmünze mit dem Antlitz eines Zwergs
Lischau	Lischa	N	alle	Anfang, Ende, Leben, Tod, Schöpfung	halbierter Kreis in schwarz und weiß, Waage
Lorit	Sofres	RN	RG/RN/RB	Feuer, Sonne, Ordnung, Leben, Schutz	Brennende Sonne
Lorit	Isana	NG	RG/NG/CG/N	Wissen, Macht, Wasser, Liebe	Eule
Lorit	Toran	N	Alle	Tod, Erde, Gesundheit, Ende	Sanduhr, Spaten
Lorit	Gereane	CG	NG/CG/CN/N	Heilung, Luft, Herdfeuer, Reise	Eine Kerze im Fenster
Aus den Nebeln	Lydea	N	RN/NG/CN/NB/N	Bildung, Taktik und Stahl	Gesicht einer schreienden Person

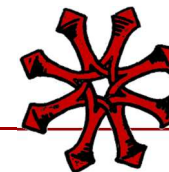
Whenua	Novara	CG	CN/CG/NG	Emotion, Freiheit, gerechter Zorn	Herz, Schwert, Flügel
unbekannt	Tarjan	CN	CG/CN/CB/N	Chaos, Veränderung, Abenteuer	Linienmuster
Ayvorra	Te'Masâth	CG	NG/CG/CN	Feuer, Wandel, Veränderung	Brennende Frau mit roten Haaren
unbekannt	Accida	CN	CG/CN/CB/N/N B	Geheimnisse, Dunkelheit, Egoismus	Die Buchstaben des Names als Oval tra- piert
unbekannt	Dar'Zhiv	RB	RB/NB/RN	Kraft Mysterien, Totalitarismus	Nicht bekannt
Ayvorra	Odimine	RG	RG/RN/NG/N	Gerechtigkeit, Gesetzte, Recht, Vergebung, Verspre- chen, Heilung, Familie, Soldat	Schwert & Waage
Whenua	Cysine	NG	RG/NG/CG/N	Leben, Licht, Wasser	
Whenua	Muel'sa	RB	RN/RB/NB/N	Untot, Tot, Leben	Totenkopf
Whenua	S'Zun la K'Zus- zul	N	alle	Magie, Wissen, Handwerk	Pentagramm
Whenua	Ser'Ahja	NG	RG/NG/CG/N	Natur, Wasser, Traum	

RG = Rechtschaffen/Gut, **NG** = Neutral/Gut, **CG** = Chaotisch/Gut, **RN** = Rechtschaffen/Neutral, **N** = Neutral, **CN** = Chaotisch/Neutral, **RB** = Rechtschaffen/Böse, **NB** = Neutral/Böse, **CB** = Chaotisch/Böse



Quelle: Open AI Pic

GLAUBENSASPEKTE



Glaubensaspekt	Verhaltenskodex	Gesinnung	Magische Schulen	
Abenteuer	sei neugierig. Lehne kein Abenteuer ab. Finde Neues, probiere aus.	Alle	ERK & ILL	KAM & HIN
Ackerbau	ehre Dinge, die wachsen, achte die Natur, respektiere ehrliche arbeit	Keine Böse	ALL	NAT & ELE
Alter	Nur keine Eile, nichts überstürzen. Bewahre Würde, zeig Weisheit. Entscheide.	Alle	ERK & ILL	NEK & CHR
Anderswelt	Achte alle Wesenheiten der Anderswelt, ehre die Hohen, stehe zu deinen Verträgen, kaltgeschmiedetes Eisen hat nichts in Menschenhand zu suchen	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Anfang	Kinder sind unsere Zukunft, Wachstum gilt es zu fördern, Neues zu erschaffen und entstehen zu sehen gehört gefeiert	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Angst	Lehre andere den Respekt vor dem Grauen. Sei ein Botschafter der kommenden Schrecken. Unterstütze sinistere Prophezeiungen. Sähe Furcht, ernte Panik.	Böse	BEH & VER	DÄM & HEX
Anwalt	Recht und Ordnung ist der einzige Weg, das Gesetz ist unumstößlich, Individualität führt in den Abgrund	Rechtschaffen	BEH & VER	ERK & ILL
Armee	Folge Befehlen, führe an oder folge, haltet zusammen, gemeinsam ist man stark	Keine chaotische	KAM & HIN	SCH & GEG
Ausdauer	Gib niemals auf, höre nie auf dich verbessern zu wollen, der schnelle Weg ist selten der bessere	Alle	NEK & CHR	SCH & GEG
Barden	Jede ernsthafte Darbietung ist einen Applaus wert. Ohne Intention keine Aussage. Worte und Werke sollen überdauern. Unterstütze Schaffensprozesse	Keine Rechtschaffende	ALL	ERK & ILL
bauen	Schaffe mit Bedacht. Ein gelungenes Werk ist in sich selbst Lohn. Verkaufe Dich nicht unter Wert. Wahre Deine Kunst, aber gib sie bereitwillig an Lehrlinge weiter	Alle	ALL	SCH & GEG
Beharrlichkeit	Gib niemals auf, Beharrlichkeit heißt auch Holzwege zu Ende zu gehen, höre nie auf dich verbessern zu wollen	Alle	NEK & CHR	SCH & GEG
Bewusstseinsweiterung	Probiere alles, genieße den Moment, entfliehe der Realität	Keine Rechtschaffende	ERK & ILL	NAT & ELE
Beziehung	So prüfe wer sich ewig bindet, baue Kontakte auf und pflege sie, sei deinen Beziehungen treu	Alle	ERK & ILL	SCH & GEG
Bildung	Sammle und bewahre für die Nachwelt. Erschließe die Welten mit dem Geist und finde Worte, sie zu erklären. Wissen ist Macht, sei wachsam wer sie einsetzt.	Alle	DÄM & HEX	ERK & ILL

Blumen	Ehre und fördere Dinge die wachen, verweile und genieße was die Natur dir bieten kann, trage bunte Kleidung	Keine Böse	NAT & ELE	SCH & GEG
Blut	Schätze den Lebenssaft, fördere den Fluss der Säfte, schrecke nicht davor zurück die Macht des Blutes zu nutzen	Keine Gute	ALL	NEK & CHR
Bogenschütze	Fernkampf ist die einzige würdige Art zu kämpfen, hab immer ein Ziel vor Augen und verlier es nicht	Alle	KAM & HIN	NAT & ELE
Boten	Reise und berichte. Erhalte die Traditionen von Gastrecht- und Pflicht. Übermittle Nachrichten. Sei ein Gast, den man gerne wieder sieht.	Alle	ERK & ILL	SCH & GEG
Chaos	Sei unvorhersehbar und originell. Schaffe Neues, zerstöre Altes, rühr um	Chaotisch	BEH & VER	KAM & HIN
Diebe, Diebstahl	Mein-Dein... Das sind doch bürgerliche Kategorien, nimm und nichts wieder zurück, du sollst dich nicht erwischen lassen	Keine Recht-schaffende	BEH & VER	ERK & ILL
Dunkelheit	Meide helles Licht und Farben. Erfreue dich an Konstellationen, Astrologie, Zyklen. Gewähre je-nen Schutz, die ihn im Dunkel suchen.	Alle	ALL	ERK & ILL
Egoismus	Stelle deine Eigenen Bedürfnisse immer über die Bedürfnisse der Anderen, versuche deinen Wünschen und Verlangen nachzugeben und sie mit (fast) allen Mitteln zu Verwirklichen	Keine Guten	BEH & VER	SCH & GEG
Ehre	Halte Wort. Treu über den Tod hinaus. Ehre den Gegner, Gefallene & Ahnen	Rechtschaffen	KAM & HIN	SCH & GEG
Ehrgeiz	Verliere dein Ziel nicht aus den Augen, höre nie auf dich zu verbessern, das Ziel ist wichtiger als der Weg dorthin	Alle	ERK & ILL	KAM & HIN
Eid	Halte dich an Verträge, stehe zu deinem Wort, wähle deine Worte weise	Keine Chaoti-sche	BEH & VER	DÄM & HEX
Einmischung	Deine Angelegenheit ist meine Angelegenheit	Keine Gute	BEH & VER	ERK & ILL
Elemente	Ehre die Elemente, das Gleichgewicht ist wichtig, Halte dich an den Elementaren Codex	Alle	ALL	NAT & ELE
Emotion	Unterdrücke deine Gefühle nicht, Hilf anderen in ihre Emotion zu finden, lasse dir niemals deine Gefühle verbieten und schäme dich ihrer nicht	Alle	eine Beliebige	
Ende	Alles muss einmal Enden, nichts soll ewig Leben, jeder, der sich gegen das Ende stellt ist ein Feind	Keine Chaoti-schen	KAM & HIN	NEK & CHR
Entscheidungen	Stehe zu deinen Entscheidungen, sie sind endgültig, wenn kein anderer eine Entscheidung trifft, triffst du sie	Alle	BEH & VER	ERK & ILL
Erde	Sei ruhig und beständig. Lass den Feind an Dir zerschellen. Ehre die Schätze der Erde und die Völker darunter. Bewahre die Ruhe des Landes, Biete Schutz.	Rechtschaffen	KAM & HIN	SCH & GEG
Erfolg	Das Ziel ist das Ziel, scheue nicht davor zurück alle Mittel auszunutzen, sei stolz auf das, was du erreicht hast,	Alle	KAM & HIN	SCH & GEG

Erleuchtung	Das Leben ist Lernen, du hast niemals ausgelernet egal wie alt du wirst, schau hin und lerne	Alle	ALL	ERK & ILL
Erneuerung	Nichts endet endgültig, greife alte Dinge auf und gestalte sie neu	Alle	NAT & ELE	NEK & CHR
Ernte	ehre Dinge, die wachsen, achte die Natur, respektiere ehrliche arbeit	Keine Böse	ALL	NAT & ELE
Erschaffen	Fördere alle was entsteht und neu beginnt, Neues ist immer besser als Altes	Gut	ALL	NAT & ELE
Esse	Schaffe mit Bedacht. Ein gelungenes Werk ist in sich selbst Lohn. Dein Werkzeug ist heilig, achte auf dein Schmiedefeuer, strebe immer besser zu werden	Alle	KAM & HIN	SCH & GEG
Ewigkeit	Nichts stirbt endgültig, verschwende nichts und lasse alles wieder neue Verwendung finden, Ehre alle, welche nach der Ewigkeit streben	Alle	ERK & ILL	NEK & CHR
Familie	Ehre die Familie und Gemeinschaft, Vermeide es allein zu sein, vergrößere deine Familie und deinen Freundeskreis	Gut	ALL	SCH & GEG
Feier, feiern	Feiere nie allein, gib mal einen aus, Lebe im Moment	Keine Böse	ALL	BEH & VER
Feuer	Sei impulsiv Hege die Flamme & Herd, sei stets aktiv, lösche kein Feuer ohne Dank. Bekämpfe Kälte & Düsternis	Keine Recht-schaffende	KAM & HIN	NAT & ELE
Fluss, Flüsse	Bleib in Bewegung, Stillstand ist der Tod, steter Tropfen höhlt den Stein	Alle	ALL	NAT & ELE
Folter	Der Moment des Sterbens ist heilig. Die Widmung des Todes – eine Messe. Auch der Moment der Aufgabe, des Brechens einer Person ist eine Hymne.	Böse	ALL	NEK & CHR
Freiheit	Beherrschung jeglicher Form ist abzulehnen, Versklavung ist nicht zu akzeptieren, jeder hat das Recht frei zu Entscheiden	Keine Recht-schaffende	ALL	ERK & ILL
Fremdwelten	Suche & Bewahre Kontakte nach anderswo. Erhalte Übergänge wo möglich. Sei ein Botschafter für und gegenüber den Besuchern, vermittele wenn nötig.	Keine Gute	DÄM & HEX	SCH & GEG
Freude	Verbreite gute Laune und lebe sie selbst. Ehre die Liebe in ihren vielen Spielarten, wecke die Liebe an allen Dingen. Lass dich faszinieren, Freu dich.	Gut	BEH & VER	NAT & ELE
Frieden	Kampf ist keine Lösung, Harmonie soll herrschen, halte andere ab zu kämpfen	Gut	ALL	SCH & GEG
Fruchtbarkeit	Unterstütze den Kreislauf. Lass keinen Samen, keine Knospe verkommen. Ehre jene, die Leben hervorbringen können. Segne jene, die es wollen.	Keine Böse	ALL	NAT & ELE
Frühling	Feiere das Ende des Winters, jeder neue Anfang ist wertvoll, trage grün	Keine Böse	ERK & ILL	NAT & ELE
Furcht	Schüre die Ängste anderer, du wirst lieber gefürchtet als geliebt, befasse dich mit deinen Ängsten um sie zu besiegen	Keine Gute	BEH & VER	NEK & CHR

Gastfreundschaft	Begrüße jeden mit offenen Armen, ehre das Gastrecht, betritt fremdes Eigentum nie unaufgefordert	Keine Böse	ALL	SCH & GEG
Gaumenfreude	Hilf bei der Vorbereitung, genieße mit allen Sinnen, Preise das Programm hilf beim Aufräumen.	Alle	ALL	ERK & ILL
Gaunerei	Kleine Scherze tun niemandem weh. Betrüge die Reichen zu Gunsten anderer. Achte darauf, dass Dein Betrug nicht direkt verletzt, nutze Intellekt vor Gewalt.	Alle	BEH & VER	ERK & ILL
Geburt	Neues Leben ist kostbar, ungeborenes Leben muss geschützt werden, sei eine Hebamme	Keine Böse	ALL	SCH & GEG
Geheimnis	Ergründe Geheimnisse und Rätsel. Gib sie selbst nie ohne Grund preis. Verschwöre Dich mit Wissenden, reglementiere die Weitergabe (Bilde Logen)	Keine Gute	DÄM & HEX	ERK & ILL
Genuss	Hilf bei der Vorbereitung, genieße mit allen Sinnen, Preise das Programm hilf beim Aufräumen.	Alle	ALL	ERK & ILL
Gerechter Zorn	Gerechtigkeit wiegt mehr als Recht, stehe für deinen Zorn ein und unterdrücke ihn nicht, stehe für Personen ein, die nicht in der Lage sind sich selbst Gerechtigkeit zu verschaffen	Keine Recht- schaffende	DÄM & HEX	KAM & HIN
Gerechtigkeit	Gerechtigkeit wiegt mehr als Recht, stehe für Personen ein, die nicht in der Lage sind, sich selbst Gerechtigkeit zu verschaffen, lasse Ungerechtigkeit nicht ungesühnt	Keine Böse	KAM & HIN	SCH & GEG
Gesetz	Recht und Ordnung ist der einzige Weg, das Gesetz ist unumstößlich, Individualität führt in den Abgrund	Rechtschaffen	BEH & VER	ERK & ILL
Gesundheit	Bewahre Leben und Preise Geburten. Unterstütze jene, die ein Überleben fördern, oder es vertei- digen	Keine Böse	ALL	NEK & CHR
Gezeiten	Seefahrer sind gesegnet, halte das Wasser rein, Ertrinken ist wie nach Hause kommen, Lebe dein Leben mit dem Zyklus des Mondes	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Gier	horte Geld und Besitztümer, nur wer hat, dem wird gegeben, Personen, welche nichts haben, oder Gold nicht schätzen verdienen deine Ablehnung	Keine Gute	BEH & VER	ERK & ILL
Gift	Sammle giftige Substanzen, die Dosis macht das Gift, immunisiere deinen Körper	Keine Gute	ERK & ILL	NEK & CHR
Glasbläser	Schaffe mit Bedacht. Ein gelungenes Werk ist in sich selbst Lohn. Verkaufe Dich nicht unter Wert. Wahre Deine Kunst, aber gib sie bereitwillig an Lehrlinge weiter	Alle	ALL	SCH & GEG
Gleichgewicht	Sorge für ein Gleichgewicht in der Welt, gehe den Weg der Mitte, reagiere auf die Taten anderer	Neutral	BEH & VER	KAM & HIN
Glück	Vertraue dem Glück. Lehne kein Spiel ab. Geh Risiken ein. Hilf den Unglücklichen.	Keine Böse	BEH & VER	SCH & GEG
Glücksspiel	Vertraue dem Glück. Lehne kein Spiel ab. Geh Risiken ein.	Alle	BEH & VER	ERK & ILL
Glut	Sei impulsiv Hege die Flamme & Herd, sei stets aktiv, lösche kein Feuer ohne Dank. Bekämpfe Kälte & Düsternis	Keine Recht- schaffende	KAM & HIN	NAT & ELE

Handel	Alles hat einen Wert, etwas zu verschenken ist nicht ehrenvoll, erkenne den wahren Wert einer Person im Feilschen	Alle	BEH & VER	ERK & ILL
Handwerk	Schaffe mit Bedacht. Ein gelungenes Werk ist in sich selbst Lohn. Verkaufe Dich nicht unter Wert. Wahre Deine Kunst, aber gib sie bereitwillig an Lehrlinge weiter	Alle	ALL	SCH & GEG
Hass	Sie verdienen alle das Verderben. Nütze Lug, Trug und Fallen. Kein Mitleid, keine Hilfe (außer: Vertrauen erschleichen). Plane groß, nimm wen Du erwischst.	Neutral Böse oder chaotisch Böse	DÄM & HEX	NEK & CHR
Hausherrin	Halte dein Haus stets in Ordnung, Sorge dafür, dass deine Regeln eingehalten werden	Alle	BEH & VER	SCH & GEG
Heilung	Bewahre Leben und Preise Geburten. Unterstütze jene, die ein Überleben fördern, oder es verteidigen	Alle	ALL	NEK & CHR
Herbst	Feiere das Ende des Sommers, trage rot- und brauntöne, bereite dich und die Natur auf den kommenden Winter vor	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Herdfeuer	Hege die Flamme & Herd, lösche kein Feuer ohne Dank. Bekämpfe Kälte & Düsternis	Keine Böse	ALL	SCH & GEG
Herrschaft	Zieh Macht an dich wo möglich. Kontrolliere oder beeinflusse Alles zu deinen Gunsten. Scheue dich nicht vor Gewalt, um zu herrschen.	Keine Gute	BEH & VER	SCH & GEG
Himmel	Suche die Antwort in den Wolken und den Sternen, schlafe unter offenen Himmel, es gibt kein schlechtes Wetter	Alle	ERK & ILL	NAT & ELE
Hoffnung	Gib niemals auf, spende Hoffnung an andere, sei ein Optimist	Gut	BEH & VER	SCH & GEG
Illusion	Zeige nie dein wahres Ich, führe andere in die Irre, baue dir deine eigene Realität	Keine Gute	BEH & VER	ERK & ILL
Inspiration	Suche dir eine Muse, gehe deinem Instinkt nach, lasse dich treiben	Alle	ERK & ILL	NAT & ELE
Jagd	Hab immer ein Ziel vor Augen und verlier es nicht, ehre die Natur und dein Jagt Gut, sammle Trophäen	Alle	KAM & HIN	NAT & ELE
Jugend	Lebe mit jugendlichem Übermut. Erst handeln, dann denken. Spontane Tanzanfälle oder Raufereien bereichern jede Situation...	Alle	KAM & HIN	NAT & ELE
Kampf	Ein guter Kampf ist Gold wert, Trainiere und verbessere dich stetig, unterdrücke niemals deinen Zorn	Alle	KAM & HIN	SCH & GEG
Köchin	Halte deinen Arbeitsplatz stets in Ordnung, Sorge dafür, dass deine Regeln eingehalten werden	Alle	BEH & VER	SCH & GEG
Konflikt	Schüre den Konflikt anderer, sei ein Agitator, genieße Zwietracht	Böse	BEH & VER	KAM & HIN
Kraft	Studiere die Energien des Multiversums und lerne sie zu manipulieren. Strebe Kontrolle über Objekte und Stätten der Kraft an. Sichte jene, die von Kraft erfüllt sind und wähle diejenigen, die es wert sind, deiner Gottheit zu dienen.	Alle	ALL	NEK & CHR

Krankheit	Genieß die Schmerzen und Visionen. Lass an der süßen Pein und Euphorie teilhaben. Verbreite die Geschenke von Fäulnis und Fieber. Hege die Kranken.	Keine Gute	NAT & ELE	NEK & CHR
Kreativität	Jede ernsthafte Darbietung ist einen Applaus wert. Ohne Intention keine Aussage. Worte und Werke sollen überdauern. Unterstütze Schaffensprozesse	Keine Recht-schaffende	ALL	ERK & ILL
Kreislauf	Anfang und Ende sind Illusionen, nichts vergeht endgültig, die Ewigkeit gilt es zu schützen und zu ehren, verschwende nichts	Alle	NAT & ELE	NEK & CHR
Krieg	Diplomatie eröffnet. Gewalt ist eine Lösung. Gezogene Waffen müssen Blut vergießen. Taktik & Strategie entscheiden die Schlacht, Zweikampf das Können.	Keine Gute	DÄM & HEX	KAM & HIN
Kunst	Jede ernsthafte Darbietung ist einen Applaus wert. Ohne Intention keine Aussage. Worte und Werke sollen überdauern. Unterstütze Schaffensprozesse	Keine Recht-schaffende	ALL	ERK & ILL
Landsknechte	Deine Dienste gibt es nicht umsonst, wer dein Schwert hat, hat dein Leben, halte dich an deinen Vertrag	Alle	KAM & HIN	SCH & GEG
Landwirtschaft	ehre Dinge, die wachsen, achte die Natur, respektiere ehrliche Arbeit	Keine Böse	ALL	NAT & ELE
Langmut	Triff keine übereilte Entscheidung, denke nach bevor du entscheidest, mach Pausen, erhebe nicht die Stimme	Alle	ALL	BEH & VER
Leben	Bewahre Leben und Preise Geburten. Unterstütze jene, die ein Überleben fördern, oder es verteidigen	Keine Böse	ALL	SCH & GEG
Lehren	Gib dein Wissen bereitwillig weiter, Wissen hat keinen Preis, hüte Orte des Wissens, lehre jeden der bereit ist zuzuhören, zerstöre kein Wissen	Alle	ERK & ILL	SCH & GEG
Lernen	Strebe nach neuem Wissen, die Feder ist mächtiger als das Schwert, schütze Wissende, zerstöre kein Wissen	Alle	ERK & ILL	SCH & GEG
Lesen & Schreiben	Das Leben ist Lernen, du hast niemals ausgelernt egal wie alt du wirst, schau hin und lerne	Alle	ALL	ERK & ILL
Licht	Das Licht bringt Leben. Enthülle Verborgenes Böse. Beleuchte immer alles von 2 Seiten. Meide Schatten. Trage immer eine Lichtquelle bei dir.	Keine Böse	ALL	ERK & ILL
Liebe	Verbreite gute Laune und lebe sie selbst. Ehre die Liebe in ihren vielen Spielarten, wecke die Liebe an allen Dingen. Lass dich faszinieren, Freu dich.	Gut	BEH & VER	NAT & ELE
List	Kleine Scherze tun niemandem weh. Betrüge die Reichen zu Gunsten anderer. Achte darauf, dass Dein Betrug nicht direkt verletzt, nutze Intellekt vor Gewalt.	Alle	BEH & VER	ERK & ILL
Luft	Bleib an keinem Ort, wo die Luft steht. Immer ein Fenster oder Türe offenlassen. Handle schnell-denke schneller. Lass dich vom Wind oder Gerüchen leiten	Chaotisch	KAM & HIN	NAT & ELE
Lüge	Vermeide die Wahrheit, aber intelligent. Hilf jenen, die etwas zu verbergen haben. Leite Ermittler in die Irre. Vermeide es, Dein wahres selbst zu zeigen.	Keine Gute	BEH & VER	ERK & ILL
Lust	Gib dich deinen Bedürfnissen hin, verurteile niemanden aufgrund seines Verlangens, Befriedige deine Lust	Alle	BEH & VER	NAT & ELE

Macht	Strebe immer nach mehr, übe Kontrolle über andere, lieber um Verzeihung bitten, als um Erlaubnis zu fragen	Keine Gute	DÄM & HEX	NEK & CHR
Magie	Ehre die Zauberkunst in allen Spielarten. Bewahre magische Orte und Phänomen. Nutze Magie mit Intelligenz & Sinn. Bewahre sie vor Dilettanten.	Alle	eine Beliebige	
Meer	Seefahrer sind gesegnet, halte das Wasser rein, Ertrinken ist wie nach Hause kommen	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Metall	Sei ruhig und beständig. Lass den Feind an Dir zerschellen. Ehre die Schätze der Erde und die Völker darunter. Bewahre die Ruhe des Landes, Biete Schutz.	Rechtschaffen	KAM & HIN	SCH & GEG
Missgeschick	Gönne kein Glück, lass keine glückliche Stimmung bestehen. Sabotiere und verkehre jene Dinge oder Personen, die Glück genießen oder gewähren.	Böse	BEH & VER	DÄM & HEX
Mond	Lebe dein Leben mit dem Zyklus des Mondes, Silber und Weiß sind wichtige Farben, Wesen die vom Mond abhängig sind, sind gesegnet, Ehre die Nacht	Alle	ALL	ERK & ILL
Mord	Der Moment des Sterbens ist heilig. Die Widmung des Todes – eine Messe. Auch der Moment der Aufgabe, des Brechens einer Person ist eine Hymne.	Böse	KAM & HIN	NEK & CHR
Mysterien	Ergründe Geheimnisse und Rätsel. Gib sie selbst nie ohne Grund preis. Verschwöre Dich mit Wissenden, reglementiere die Weitergabe (Bilde Logen)	Keine Gute	ERK & ILL	SCH & GEG
Nacht	Meide helles Licht und Farben. Erfreue dich an Konstellationen, Astrologie, Zyklen. Gewähre jenen Schutz, die ihn im Dunkel suchen.	Alle	ALL	ERK & ILL
Natur	Lebe mit, in und von der Natur den Kreislauf des Jahres. Hege und Pflege ihre Gaben, denn sie sind nicht selbstverständlich. Misstraue Zivilisation und Technik.	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Neugier	Entdecke neues, zwei Wege boten sich mir dar und ich ging den der weniger betreten war, lasse dich nicht abhalten	Nicht Recht-schaffend	DÄM & HEX	ERK & ILL
Ordnung	Lebe nach Recht und Gesetz, Sitten und Moral. Hilf die bestehende Ordnung zu schützen. Bekämpfe Chaos und Anarchie	Rechtschaffen	KAM & HIN	SCH & GEG
Ozean	Seefahrer sind gesegnet, halte das Wasser rein, Ertrinken ist wie nach Hause kommen	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Pflanzen	Ehre und fördere Dinge die wachen, verweile und genieße was die Natur dir bieten kann, trage grüne Kleidung	Alle	KAM & HIN	NAT & ELE
Pforten	Schrecke nicht vor neuen Dingen zurück, erwarte hinter jeder Ecke ein Geheimnis, lasse dich von Schranken nicht einengen, öffne neue Türen wenn sich eine andere schließt	Alle	ALL	SCH & GEG
Plagen	Genieße die Schmerzen und Visionen. Lass an der süßen Pein und Euphorie teilhaben. Verbreite die Geschenke von Fäulnis und Fieber. Hege die Kranken.	Keine Gute	NAT & ELE	NEK & CHR
Poesie	Jede ernsthafte Darbietung ist einen Applaus wert. Ohne Intention keine Aussage. Worte und Werke sollen überdauern. Unterstütze Schaffensprozesse	Keine Recht-schaffende	ALL	ERK & ILL
Prophezeiung	Suche die Wahrheit in jeder Prophezeiung und Sorge für ihre Erfüllung, Medien haben Macht, vertraue ihnen	Alle	ERK & ILL	NAT & ELE

Rache	Sei Nachtragen, vergiss eine Schmähung, lasse deine Gegner leiden	Böse	DÄM & HEX	NEK & CHR
Rauch	Hege die Flamme & Herd, Rauch kommt nur zu guten Menschen, Erkenne die Wahrheit im Rauch	Alle	ERK & ILL	NAT & ELE
Rausch	Probiere alles, genieße den Moment, entfliehe der Realität	Keine Rechtschaffende	ERK & ILL	NAT & ELE
Recht, Rechtsprechung	Recht und Ordnung ist der einzige Weg, das Gesetz ist unumstößlich, Individualität führt in den Abgrund	Rechtschaffen	BEH & VER	ERK & ILL
Reichtum	horte Geld und Besitztümer, nur wer hat, dem wird gegeben, Personen, welche nichts haben, oder Gold nicht schätzen verdienen deine Ablehnung	Keine Gute	BEH & VER	ERK & ILL
Reinigung	Zuerst das Gerät dann der Mann, pflege dich ausgiebig, Sorge für Sauberkeit in der Umgebung	Keine Chaotische	ALL	NEK & CHR
Reise	Reise und berichte. Erhalte die Traditionen von Gastrecht- und Pflicht. Übermittle Nachrichten. Sei ein Gast, den man gerne wieder sieht.	Alle	ERK & ILL	SCH & GEG
Ruhe	Triff keine übereilte Entscheidung, denke nach bevor du entscheidest, mach Pausen, erhebe nicht die Stimme	Alle	ALL	BEH & VER
Sauberkeit	Zuerst das Gerät dann der Mann, pflege dich ausgiebig, Sorge für Sauberkeit in der Umgebung	Keine Chaotische	ALL	NEK & CHR
Schatten	Meide helles Licht und Farben. Gewähre jenen Schutz, die ihn im Dunkel suchen. Wandle im Zwielight	Alle	ALL	ERK & ILL
Schicksal	Es gibt keinen Zufall, jeder Weg ist vorgegeben, erfülle dein Schicksal	Alle	eine Beliebige	
Schlacht	Diplomatie eröffnet. Gewalt ist eine Lösung. Gezogene Waffen müssen Blut vergießen. Taktik & Strategie entscheiden die Schlacht, Zweikampf das Können.	Keine Gute	DÄM & HEX	KAM & HIN
Schlaf, schlafen	Schlafe wenn du kannst, zelebriere die Zeit vor dem Zubettgehen, 8 Stunden Schlaf sind gerade genug	Alle	BEH & VER	SCH & GEG
Schmerz	Genieße den Schmerz und teile ihn mit andern, schrecke nicht vor Schmerz zurück, keinen Schmerz zu fühlen ist eine Qual	Keine Gute	KAM & HIN	NEK & CHR
Schmiedekunst	Schaffe mit Bedacht. Ein gelungenes Werk ist in sich selbst Lohn. Dein Werkzeug ist heilig, achte auf dein Schmiedefeuer, strebe immer besser zu werden	Alle	KAM & HIN	SCH & GEG
Schönheit	Preise Schönes, fördere jene die Schönes schaffen. Lass keine mutwillige Zerstörung oder Verunstaltung zu. Schönheit liegt im Auge des Betrachters.	Alle	BEH & VER	ERK & ILL
Schöpfung	Fördere alle was entsteht und neu beginnt, Neues ist immer besser als Altes	Gut	ALL	NAT & ELE
Schuld	Wir alle tragen Schuld in uns, suche und finde den Schuldigen oder nimm die Schuld auf dich.	Keine Böse	ERK & ILL	SCH & GEG

Schutz	Verteidige alle die deinen Schutz bedürfen, verstecke dich nicht, biete deinen Schutz ohne Gegenleistung an	Keine Böse	DÄM & HEX	SCH & GEG
Schwellen	Schrecke nicht vor neuen Dingen zurück, erwarte hinter jeder Ecke ein Geheimnis, lasse dich von Schranken nicht einengen, öffne neue Türen wenn sich eine andere schließt	Alle	ALL	SCH & GEG
Schwur	Halte dich an Verträge, stehe zu deinem Wort, wähle deine Worte weise	Keine Chaotische	BEH & VER	DÄM & HEX
Seele, Seelen	Seelen sind wertvoll, lasse sie nicht unbewacht, jede Seele hat ein Ziel	Alle	NAT & ELE	NEK & CHR
Sinnesfreude	Hilf bei der Vorbereitung, genieße mit allen Sinnen, Preise das Programm hilf beim Aufräumen	Alle	ALL	ERK & ILL
Soldat	Folge Befehlen, führe an oder folge, haltet zusammen, gemeinsam ist man stark	Keine chaotische	KAM & HIN	SCH & GEG
Söldner	Deine Dienste gibt es nicht umsonst, wer dein Schwert hat, hat dein Leben, halte dich an deinen Vertrag	Alle	KAM & HIN	SCH & GEG
Sommer	Feiere das Ende des Frühlings, genieße Wärme und Sonnenstrahlen,	Keine Böse	KAM & HIN	NAT & ELE
Sonne	Ehre den Tag, Sei das Licht, dass das Dunkel vertreibt, Wärme und Geborgenheit gehen Hand in Hand, sei ein strahlendes Schild	Keine Bösen	ALL	DÄM & HEX
Spione	Beobachte und werde dabei nicht beobachtet, lege die Identitäten zu, trage Informationen zusammen	Alle	BEH & VER	ERK & ILL
Stahl	Beginnt und beendet jede Auseinandersetzung. Sei der leibhaftige gerechte Zorn.	Alle	ALL	KAM & HIN
Stärke	Zeige keine Schwäche, trainiere deine Schwächen weg, messe dich mit anderen	Alle	DÄM & HEX	KAM & HIN
Sterne	Genieße den Sternenhimmel, lies in den Sternen, Die Zukunft liegt am Himmelszelt	Alle	ERK & ILL	NAT & ELE
Straßen	Reise und berichte. Erhalte die Traditionen von Gastrecht- und Pflicht. Übermittle Nachrichten. Sei ein Gast, den man gerne wieder sieht.	Alle	ERK & ILL	SCH & GEG
Strategie	Eine genaue Planung macht den Sieg erst möglich, wähle dein Schlachtfeld weise, schlage zu wenn es der Gegner am wenigsten erwartet	Keine Chaotische	ERK & ILL	KAM & HIN
Streit	Schüre den Konflikt anderer, sei ein Agitator, genieße Zwietracht	Böse	BEH & VER	KAM & HIN
Sturm	Bleib an keinem Ort, wo die Luft steht. Immer ein Fenster oder Türe offenlassen. Handle schnell-denke schneller. Lass dich vom Wind oder Gerüchen leiten	Chaotisch	KAM & HIN	NAT & ELE
Sündenbock	Wir alle tragen Schuld in uns, suche und finde den Schuldigen oder nimm die Schuld auf dich.	Keine Böse	ERK & ILL	SCH & GEG

Tag	Das Licht bringt Leben. Beleuchte immer alles von 2 Seiten. Meide Schatten. Trage immer eine Lichtquelle bei dir. Cape Diem.	Alle	ALL	NAT & ELE
Taktik	Eine genaue Planung macht den Sieg erst möglich, wähle dein Schlachtfeld weise, schlage zu wenn es der Gegner am wenigsten erwartet	Keine Chaotische	BEH+VER	SCH & GEG
Tanz	Bewege dich und steh nicht still, finde Ästhetik im Rhythmus, lausche der Musik der Welt	Nicht Böse	ALL	BEH & VER
Tatendrang	Lebe mit jugendlichem Übermut. Erst handeln, dann denken. Spontane Tanzanfälle oder Raufereien bereichern jede Situation	Alle	KAM & HIN	NAT & ELE
Täuschung	Zeige nie dein wahres Ich, führe andere in die Irre, baue dir deine eigene Realität	Keine Gute	BEH & VER	ERK & ILL
Tiere	Tiere sind Freunde kein Futter, Jedes Tier ist wertvoll, lerne Tiere besser kennen, verurteile Tiere nicht wegen ihrer Natur	Alle	ALL	NAT & ELE
Tod	Ehre die Toten und ihr Vermächtnis. Hilf ihnen Ruhe zu geben, bewahre ihre Grabstätten. Hilf jenen die zu sterben bereit sind zu gehen.	Alle	NAT & ELE	NEK & CHR
Totalitarismus	Zieh Macht an dich wo möglich. Kontrolliere oder beeinflusse Alles zu deinen Gunsten. Scheue dich nicht vor Gewalt, um zu herrschen.	Keine Gute	BEH & VER	SCH & GEG
Tratschen, Tratsch	Sei offen und rede offen, es gibt nichts besseres als ein spannendes Gespräch, übe dich in der Redekunst	Alle	ALL	BEH & VER
Traum, Träume	Im Schlaf findet man nicht nur Ruhe sondern auch Wahrheit, bestrafe jeden, der sich böse an den Träumen anderer zu schaffen macht, sei ein Wächter der Traumbene	Alle	BEH & VER	SCH & GEG
Treue	Halte Wort. Treu über den Tod hinaus. Ehre den Gegner, Gefallene & Ahnen	Rechtschaffen	KAM & HIN	SCH & GEG
Tür, Tor	Schrecke nicht vor neuen Dingen zurück, erwarte hinter jeder Ecke ein Geheimnis, lasse dich von Schranken nicht einengen, öffne neue Türen wenn sich eine andere schließt	Alle	ALL	SCH & GEG
Tyrannie	Zieh Macht an dich wo möglich. Kontrolliere oder beeinflusse Alles zu deinen Gunsten. Scheue dich nicht vor Gewalt, um zu herrschen.	Keine Gute	BEH & VER	DÄM & HEX
Überfluss	horte Geld und Besitztümer, nur wer hat, dem wird gegeben, Personen, welche nichts haben, oder Gold nicht schätzen verdienen deine Ablehnung	Keine Gute	BEH & VER	ERK & ILL
Übergang, Übertritt	Schrecke nicht vor neuen Dingen zurück, erwarte hinter jeder Ecke ein Geheimnis, lasse dich von Schranken nicht einengen, öffne neue Türen wenn sich eine andere schließt	Alle	ALL	SCH & GEG
Unendlichkeit	Nichts stirbt endgültig, verschwende nichts und lasse alles wieder neue Verwendung finden, Ehre alle, welche nach der Ewigkeit streben	Alle	ERK & ILL	NEK & CHR
Unglück	Gönne kein Glück, lass keine glückliche Stimmung bestehen. Sabotiere und verkehre jene Dinge oder Personen, die Glück genießen oder gewähren.	Böse	BEH & VER	DÄM & HEX
Untot	Ehre den Untot in allen Formen, Der Tod darf nicht das Ende sein, die Existenz von Untoten muss geschützt werden	Keine Gute	BEH & VER	NEK & CHR

Veränderung	Stillstand ist der Tod, verändere das Leben der Personen in deinem Umfeld, Hinterlasse ein Erbe, an das man sich erinnern wird	Alle	ALL	NAT & ELE
Vergebung	Lasse Gnade vor Recht ergehen. Vergeben und Vergessen haben nicht dieselbe Bedeutung, Gibt jedem Wesen die Chance wahrhaftig zu Bereuen	Keine Böse	ALL	SCH & GEG
Vergessen	Drücke dich nie Klar aus, vergessen ist befreiend, lasse andere vergessen um deine Tagen ungeschehen zu machen	Keine Gute	BEH & VER	ERK & ILL
Verschleierung	Vermeide die Wahrheit, aber intelligent. Hilf jenen, die etwas zu verbergen haben. Leite Ermittler in die Irre. Vermeide es, Dein wahres selbst zu zeigen.	Keine Gute	BEH & VER	ERK & ILL
Versprechen	Halte dich an Verträge, stehe zu deinem Wort, wähle deine Worte weise	Keine Chaotische	BEH & VER	DÄM & HEX
Verwirrung	Drücke dich nie klar aus, Wiederholungen sind zu vermeiden, es ist gut unterschätzt zu werden	Alle	BEH & VER	ERK & ILL
Vieh/Viehzucht	In einer Herde ist man stark, Tiere müssen gut behandelt werden, achte auf deine Herde	Keine Böse	NAT & ELE	SCH & GEG
Visionen	Suche die Wahrheit in jeder Prophezeiung und Sorge für ihre Erfüllung, Medien haben Macht, vertraue ihnen	Alle	ERK & ILL	NAT & ELE
Vorsicht	Nur keine Eile, nichts überstürzen. Hinterfrage Entscheidungen passe auf dich und andere auf	Alle	ERK & ILL	SCH & GEG
Wachsamkeit	Halte immer die Augen offen, achte auf deine Umgebung dein Vertrauen muss man sich verdienen	Alle	ERK & ILL	SCH & GEG
Wahnsinn	Nur im Wahnsinn liegt die Wahrheit, befreie dich von allen Zwängen, sei unberechenbar, Teile den Wahnsinn	Chaotisch Neutral oder chaotisch Böse	BEH & VER	DÄM & HEX
Wahrheit	Lüge niemals. Diene der Wahrheit, hilf immer sie zu finden oder aufzudecken, wenn sie durch Lug und Trug verschleiert wird. Verbreite Wahrheiten	Alle	BEH & VER	ERK & ILL
Wahrsagerei	Suche die Wahrheit in jeder Prophezeiung und Sorge für ihre Erfüllung, Medien haben Macht, vertraue ihnen	Alle	ERK & ILL	NAT & ELE
Wald	Lebe mit, in und von der Natur den Kreislauf des Jahres. Hege und Pflege ihre Gaben, denn sie sind nicht selbstverständlich. Misstraue Zivilisation und Technik.	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Wandel	Stillstand ist der Tod, verändere das Leben der Personen in deinem Umfeld, Hinterlasse ein Erbe, an das man sich erinnern wird	Alle	ALL	NAT & ELE
Wasser	Folge den Strömungen, denke fließend. Sei stark durch Nachgiebigkeit, denn spröde wird, wer kalt und hart ist. Ahnde Verschwendung oder Verunreinigung.	Alle	BEH & VER	NAT & ELE
Wege	Reise und berichte. Erhalte die Traditionen von Gastrecht- und Pflicht. Übermittle Nachrichten. Sei ein Gast, den man gerne wieder sieht.	Alle	ERK & ILL	SCH & GEG
Weisheit	Strebe immer danach eine bessere Version deiner selbst zu werden, Weisheit und Wissen sind nicht dasselbe, lerne den Unterschied	Alle	ERK & ILL	NEK & CHR

Weissagung	Suche die Wahrheit in jeder Prophezeiung und Sorge für ihre Erfüllung, Medien haben Macht, vertraue ihnen	Alle	ERK & ILL	NAT & ELE
Wetter	Es gibt kein schlechtes Wetter, nur schlechte Ausrüstung, jedes Wetter kann ein Omen sein	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Wettstreit	Messe dich mit anderen, Wettschulden sind Ehrenschulden, besser ein guter Verlierer als ein schlechter Gewinner	Alle	KAM & HIN	SCH & GEG
Wiedergeburt	Das Ende ist erst der Anfang, dein Leben gibt dein nächstes vor, jedes Leben hat einen Zweck	Alle	ERK & ILL	NEK & CHR
Wildnis	Lebe mit, in und von der Natur den Kreislauf des Jahres. Hege und Pflege ihre Gaben, denn sie sind nicht selbstverständlich. Misstraue Zivilisation und Technik.	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Wildtiere	Tiere sind Freunde kein Futter, Jedes Tier ist wertvoll, lerne Tiere besser kennen, verurteile Tiere nicht wegen ihrer Natur	Alle	ALL	NAT & ELE
Winter	Feiere das Ende der Herbst, genieße die Kälte und den Schnee, schweige und höre die Geräusche des Winters	Alle	NAT & ELE	SCH & GEG
Wissen	Das Leben ist Lernen, du hast niemals ausgelernet egal wie alt du wirst, schau hin und lerne	Alle	ALL	ERK & ILL
Wissenschaft	Sammele und bewahre für die Nachwelt. Erschließe die Welten mit dem Geist und finde Worte, sie zu erklären. Wissen ist Macht, sei wachsam wer sie einsetzt.	Alle	DÄM & HEX	ERK & ILL
Wohlstand	Horte Geld und Besitztümer, nur wer hat, dem wird gegeben, Personen, welche nichts haben, oder Gold nicht schätzen verdienen deine Ablehnung	Keine Gute	BEH & VER	ERK & ILL
Zeit	Alles ist der Zeit unterworfen, Koste jeden Moment aus, lasse nicht zu, das Unwissende mit der Zeit spielen	Alle	ALL	NEK & CHR
Zerstörung	Sei der Vorbote des Untergangs. Preise das Ende, denn dann werden die Welten wieder frei sein. Störe jene die an Dingen festhalten, zerstöre Altes.	Böse	DÄM & HEX	NEK & CHR
Zivilisation	Verbessere die Techniken der Vorfahren. Schaffe Neues mit Geist und Hand. Verbessere das Miteinander, sei ein Vorbild. Nutze Technik und Fortschritt.	Alle	BEH & VER	SCH & GEG
Zwietracht	Schüre den Konflikt anderer, sei ein Agitator, genieße Zwietracht	Böse	BEH & VER	KAM & HIN

ALL = Allgemein, **BEH & VER** = Beherrschung & Verwandlung, **DÄM & HEX** = Dämonologie & Hexerei, **ERK & ILL** = Erkenntnis & Illusionsmagie, **KAM & HIN** = Kampf & Hinderung, **NAT & ELE** = Natur & Elementmagie, **NEK & CHR** = Nekromantie & Chronomantie, **SCH & GEG** = Schutz & Gegenmagie

KONTAKT & WEITERE INFOS

Dieses Regelwerk stellt die Grundmechaniken für eine einheitliche Spielbarkeit dar und alle beteiligten Personen (SL, SCs, NSCs, etc.) sollten sich daran halten. Es ist jeder SL erlaubt, nach eigenen Wünschen kleine Abänderungen durchzuführen, falls dies benötigt und/oder gewünscht ist. Dabei sollte beachtet werden, dass der Spielfluss nicht gestört wird und es für alle Beteiligten FAIR bleibt!

Viele weiterführende Informationen findet ihr auf unserer Homepage:

<https://ariochs-erben.at/>

Möchtet ihr euch über die Länder Ario-chias, deren Beschreibungen, deren Völker, die existierenden Spezies, Kulturen, Religionen und andere Inhalte informieren, so ist ein Besuch auf der Homepage jederzeit möglich:

<https://ariochs-erben.at/ariochia-2-0/>

<https://ariochs-erben.at/spezies-ariochias/>

Du möchtest uns kontaktieren? Dann findest du hier die einzelnen Kontakt-Email-Adressen:

<https://ariochs-erben.at/kontakt/>

Du willst uns per WhatsApp kontaktieren, oder uns anrufen? Dann ist hier unsere Telefonnummer:

[+43 676 / 499 19 65](tel:+436764991965)

Du hast spezielle Fragen zum Regelwerk, oder möchtest etwas Besonderes darstellen und/oder benötigst eine Freigabe von der Codex III – Verwaltung? Dann schreib uns bitte an:

codex3@ariochs-erben.at

Der Verein Ario-chs Erben wünscht allen viel Spaß mit dem Regelwerk und begrüßt euch herzlich zu unseren Spielen!