

Al Imarat



Einleitung:

Arabien aus 1001 Nacht, ein Fantasy-Orient mit mystischen Orten, edlen Herrschern, listigen Frauen und geschickten Händlern, Beduinenstämme in der Wüste und vielen kleinen Stadtstaaten mit den unterschiedlichsten Sitten und Gebräuchen.

Politik / Wirtschaft:

Die Föderation Al Imarat Al Sharq Al Muttahida (vereinigte Fürstentümer im Osten) gehört nominell zum Imperium Aurum. Der Sultan ist König und vereint mehrere Emire – Stadtfürstentümer - unter seiner Herrschaft, jedoch sind die meisten Emirate autark.

Das Imarat ist reich an Rohstoffen und exportiert begehrte Waren wie zum Beispiel Glas, Gewürze, Sklaven, Seide, alchemistische Zutaten, Edelsteine und versorgt sich mit Ackerbau und Viehzucht aus dem Hapi-Tal selbst.

Geografie:

Die Halbinsel erstreckt sich im Osten des Imperium Aurum von der Al´Dhahab – der goldene Wüste, der Grenze, bis zum Golf von Al´Nujum. Das Klima ist warm und trocken mit heißen Sommermonaten und kühlen Wintern, in den Wüsten im Landesinneren extremer und an der Küste gemäßiger. Entlang des Flusses Hapi liegt eine fruchtbare Landschaft. An den Küsten sind nördlich die brennenden Berge mit aktiven Vulkankegeln und die schwarzen Berge, ein Basaltgebirge, im Süden.

Gesellschaft / Kultur:

Beziehungen bestimmen alles - der Rang eines Menschen wird nach Reichtum, Größe der Familie, Macht und Einfluss bestimmt. Sklaven sind unverzichtbare Arbeitskräfte. Musik und Tanz gehören zum täglichen Leben wie Essen, Rauchen und Kaffee- oder Teetrinken. Die Kunst des Erzählens wird überall hochgeschätzt.

Religion:

Alle in Al Imarat sind Kinder der Himmelsmutter Om´Shann, die in gottlosen Zeiten der Not kam, sich über das Land beugte und es seitdem beschützt. Sie brachte alle anderen Göttinnen und Götter zur Welt. Außerdem ist ein liebevoller Ahnenkult überall im Imarat zu finden.

Magie:

Die Völker der Emirate sind sehr stolz auf ihre hervorragenden Magierinnen und Magier und genießen den Schutz und den Luxus, die die Magie mit sich bringt. Berühmt ist die Stadt in den Wolken, einer der mächtigsten Magierstädte von ganz Ariochia. Die Zauberkundigen unterliegen eigenen, strengen Gesetzen - schließlich sind sie der Grund, warum sich das Imperium Aurum eher als Schutzherr, denn als Besatzungsmacht präsentiert.

Spezien:

Menschen herrschen vor, doch in der unwirtlichsten Wüste wohnt zurückgezogen das Volk der Wüstenelfen, im westlichen Gebirge Zwerge und Halblinge im Hapi-Tal.

Mode / Äußeres Erscheinungsbild:

Wegen der brennenden Sonne kleiden sich die Menschen trotz der Hitze in weiten, langen und hellen Gewändern. Eine Kopfbedeckung ist obligat. Vornehme Frauen verhüllen sich komplett. Sklaven sind barhäuptig und tragen kurze Kleidung.

Mythen und Geschichten:

Wollte man alle Geschichten über Imarat hören, müsste man tausend Leben leben.

Kontaktdaten:

Länderverantwortliche: Claudia Schimpl