

			OFCINIUMO DEC CHARAVTERO									
Rang & STATUS			GESINNUNG DES CHARAKTERS Gutes Herz & Freier Geist. Sei Freundlich & Wohlwollend, lass Dich nicht durc									
Hauptmann/-frau	:	5	Gu	ut (chaotisch)				eist. Sei Freundlich & Wohlwollend, lass Dich nicht durch Vorschriften abhalten.				
GOLDLAND: Tribunus Belli* (*verliehen)			er	worbene 1	Titel ohne	Punktek	osten (erspielt):					
Der Charakter zählt als Aussenweltler:	Nein	1										
WICHTIG: die untenstehenden Infofelder und GP-Einträge ge	lton nur	dann						MEISTER	SCHAFT			
wenn zuerst auf S.1 die entsprechenden Vor/Nachteile aktiv s		uaiii,		HOBBY-N	MEISTERS	SCHAFT 1						
Besondere Rüstung	GP	Schutz										
KEINE. Das ist eine DropDown-Leiste. Besondere	0	0		HOBBY-N	MEISTERS	SCHAFT 2	!					
Rüstung (Seite 2) eintragen.	Ů	Ů				ĺ		=1				
Besondere Waffe:	0			Geprüfter			NEIN	wenn ja - S	SL/Spiel:			
Pacandara Augrijatung					-	ONUS (Wei		nriifuna hoi o	uoroiahand	em Training in eine	m Poroigh orlo	rnt wordon!
Besondere Ausrüstung:	0				-	(Meister, 2°		prulung, bel a	iusreichendi	em Training in eine	m Bereich erie	0
		(gesami	t)	Reich			r, 3 Kupfer		Mit dieser	n Betrag startet de	ein CHA iedes	
Ungewöhnlicher Hintergrund	0	(3	,	wähle:	Stufe 1	_	,			kannst du deinem		
Nachtaile (Alleggier Franch Friede Carielas)												T
Nachteile (Allergien, Freunde, Feinde, Soziales): Treibende Kraft: als "echter Held" bekannt werden, besun	gon von	Bardon	umworhon	yom beyor	zuaton G	aschlacht .	Gutor Puf und	Follower ein l	Mucel			
Treiberide Mart. als echter field bekarint werden, besun	gen von	Daruen	i, uniworben	voiii bevoi	zuglen Ge	- Scriie Crit	Gulei ivai ana	i ollower ein i	iviuss:			
EIGENES WISSEN / HOBBY	L/M/S/s	sS	1. Attribut	2. Attribut	GP	SUMME		Beschreibu	ng:			
Würfelspiele	Leicht	(2 GP)	2	3	2	5						Hobby 1
						0						Hobby 2
						0						Hobby 3
	·	, <u>-</u>		Y					_			
Bisherige Lifes (chronologisch)	LT	-	Datum	í	•••••	•••••	istung, Notizen,	Sonstige In	fos:		Alchem	nie & Gifte
ļ	<u> </u> 	i	Datum			c: diverse l						
	<u> </u>	i	Datum	į								
ļ	<u> </u>	 -	Datum Datum	<u>i</u> !								
i 	<u> </u>	i	Datum	į T		•••••			••••••			
	<u> </u>	i	Datum	<u> </u>								
	<u> </u>	i	Datum	į					• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••		
}	{ 	 	Datum	į	•••••				• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••		
j	1 		Datum				••••••		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			
		С	Datum	<u> </u>								
 	<u> </u>	[Datum	İ								
	i 	[Datum	i Y								
 	ļ	†	Datum	<u> </u>								
	ļ	†	Datum	<u> </u>						••••••		
ļ	<u> </u>	i	Datum Datum									
i 	 -	i	Datum									
	ļ·	i	Datum									
}		 	Datum	į		•••••			• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	••••••		
	j 	 	Datum	Ť I	•••••				• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••		
 	<u> </u>		Datum		Zauber-1		Zaube	er-2	Zaul	per-3 (U*/S)	Zaub	er-4 (S*)
] 		Datum									
 	i 		Datum	ļ								
ļ	ļ	†	Datum	ļ			 					
	ļ	†	Datum	 			<u> </u>		ļ		<u> </u>	
ļ	 	i	Datum	 			<u> </u>		 			
}	 -	i	Datum Datum	 			 		 			
	 -	i	Datum				.		 			
<u> </u>	 	 	Datum				†		†			
	 	†	Datum		•••••	•••••			†	•••••		
[i	Datum		•••••		<u> </u>		†	•••••		
]		Datum									
	 		Datum									
	i 		Datum	ļ			ļ		ļ			
ļ	ļ 	†	Datum	 			 				 	
ļ	<u> </u>	i	Datum	 			<u> </u>				ļ	
	ļ	¦	Datum	ļ			<u> </u>				0-14	Charalt
ļ	 	¦	Datum	 			 					Charakters:
	<u> </u>	†	Datum	 			<u> </u>		 		GOLI	•••••
j	 -	 	Datum Datum	 			 		 		SILBEF KUPFEF	
	<u> </u>	¦	Datum	MAGIS	CHE I FI	HRE:	<u> </u>		INFOS:			. 3
İ	 	i	Datum	keine	 I					Gegenschulen:		
j	i	i	Datum	bevorzugt	e Schule:				,	J		
	 -	:		. 3				••				

				_			
į			Datum	1. Gegenschule:	 Bard*in:	spezialisiert auf:	
•	LT bisher gesamt:	0	= +0 GP	2. Gegenschule:		andere Schule:	