CODEX III 3.0
Version 2024

SPIELER*IN
Charakter:
Beruf:

Grundpunkte:	100
Vorteile:	0
Nachteile:	0
Summe:	100
Abenteuer	0
Magie	0
Wissen	0
Summe:	0
Lifetage 0	0
Meister-Bonus:	0
ÜBERZÄHLIGE PUNKTE:	100

VORTEILE:	Kosten:
Rang & Status (Seite 2)	
Summe:	0

NACHTEILE: (negative Zahlen)	Bonuspunkte
maximal -50 (-80 inkl."Ausgeglichen") gestattet. Summe:	0

STÄRKE (S)	0
GESCHICK (G)	0
KLUGHEIT (K)	0
ESSENZ [E]	0

in Summe 10: zu niedrig

LEBENSPUNKTE: 2
(bei S=1: **4 LP**, S=2 od. 3: **3 LP**, bei S= 4: **2 LP**)
zusätzliche LP 0

ALCHEMIE-PUNKTE: 0
KARMA-PUNKTE: 0
MAGIE-PUNKTE: 0

magische Lehre:
Schulen & Zauberzugriff s.S.2

RÜSTUNG: =+TP:
(A): KEINE. Das hier ist eine DropDown-Leiste.
Persönliche Rüstung (Seite 2, Z105) eintragen
0

in Rüstung (gesamt): 2 (2)

Nächste Fertigkeit / Talent / Zauber :
(= woran der Cha gerade arbeitet, aber noch nicht alle Punkte hat)

ABENTEUER	Attribute:		Kosten	Summe:	Bereich
keine zusätzlichen Lebenspunkte	0	0	0	0	A

Lifes (vergangene Jahre: als Summe, Details 2. S.) Tage:
eine Übersicht findet sich auf Seite 2 0

WAFFENFERTIGKEITEN	Attribute:		Kosten	Summe:	Bereich
				Summe:	0

0

MAGIE	Attribute:		Kosten	Summe:	Bereich
Magiepunkte:	0	0			M
					0

diese Zellen werden bei Bedarf aktiviert.
ANZAHL:

Erläuterungen & Hinweise

WISSEN, HANDWERK & HOBBY	Attribute:		Kosten	Summe:	Bereich
					0

Abenteuer (A)	0,0
Magie (M)	0,0
Wissen (W)	0,0

A&M: 0	Alle 3:
A&W: 0	0
M&W: 0	

angestrebte Meisterschaft:	Bereich(-e)	benötigte Punkte
„Krieger": A1, A3, A5, A6, A8, A11, A12	Abenteuer +KRIEGER	250

Meister-Fähigkeiten sind auf S.2 unter "Hobby-Meisterschaft" als Dropdown angeführt.

Rang & STATUS	GESINNUNG DES CHARAKTERS	
	Neutral (normal)	Sei ein guter Mitbürger. Lass Dich aber nicht ewig ausnützen oder einschüchtern!

GOLDLAND:

Der Charakter zählt als Aussenweltler:

erworbene Titel ohne Punktekosten (erspielt):

WICHTIG: die untenstehenden Infofelder und GP-Einträge gelten nur dann, wenn zuerst auf S.1 die entsprechenden Vor/Nachteile aktiv sind

Besondere Rüstung	GP	Schutz
KEINE. Das hier ist eine DropDown-Leiste. Persönliche Rüstung (Seite 2, Z105) eintragen	0	0
Besondere Waffe:	0	
Besondere Ausrüstung:	0	
Ungewöhnlicher Hintergrund	0	(gesamt)

MEISTERSCHAFT

HOBBY-MEISTERSCHAFT 1

HOBBY-MEISTERSCHAFT 2

Geprüfter MEISTER?: NEIN wenn ja - SL/Spiel:

Meisterprüfungs-BONUS (Wert=25 GP):

Hobby-Meisterschaften düfen OHNE Meisterprüfung, bei ausreichendem Training in einem Bereich erlernt werden!

Persönliche Waffe (Meister, 2°°) - 0

Reichtum wähle: Stufe 1 — **1 Silber, 3 Kupfer** Mit diesem Betrag startet dein CHA jedes Spiel!

nicht verbrauchtes Geld kannst du deinem Geldbeutel hinzufügen

Nachteile (Allergien, Freunde, Feinde, Soziales):

EIGENES WISSEN / HOBBY	L/M/S	1. Attribut	2. Attribut	GP	SUMME	Beschreibung:	
eigenes Hobby eintragen					0		Hobby 1
eigenes Hobby eintragen					0		Hobby 2
eigenes Hobby eintragen					0		Hobby 3

Bisherige Lifes (chronologisch)	LT	Datum
		Datum
		Datum
		Datum