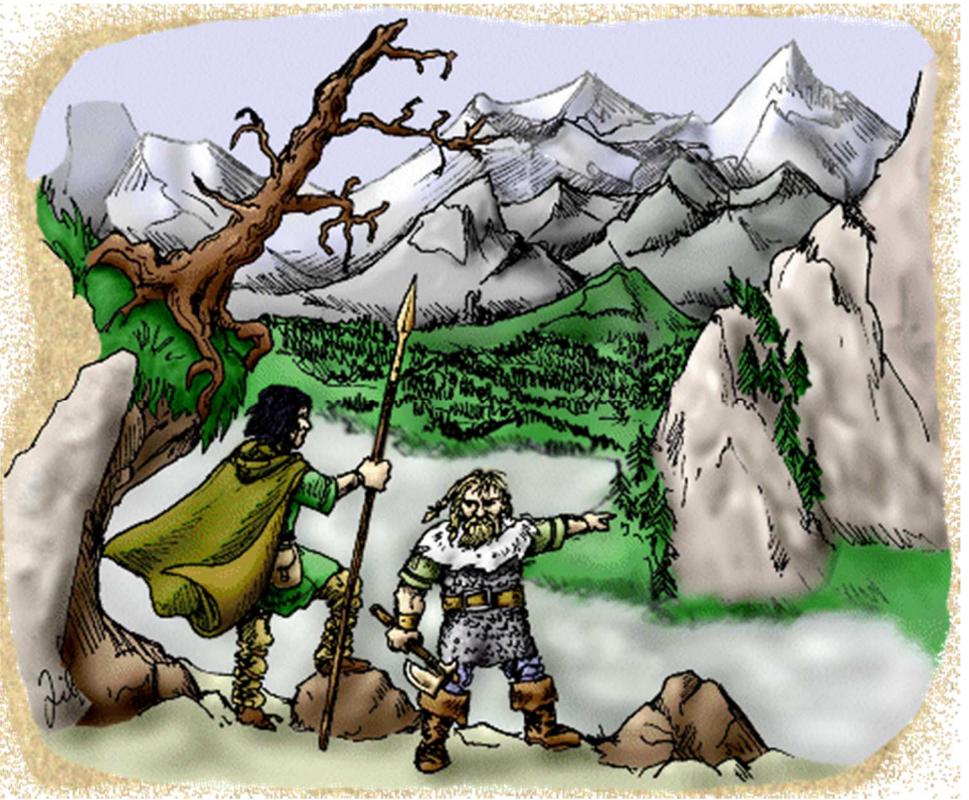


# Der Drachenrücken

**V**or vielen Äonen, als die Zeit selbst noch jung war, soll ein großer Drache das Meer überquert haben. Müde von seiner langen Reise, erblickte er weit unter sich eine Insel. Er ließ sich darauf nieder, um ein wenig zu verschlafen. Die Zeit wurde älter und der Drache lag noch immer auf der Insel und träumte. So groß war er, daß sein Schwanz und sein Kopf im Wasser lagen. Auf dem Drachen begannen Bäume und Sträucher zu wachsen und bald konnte man ihn nicht mehr vom umgebenden Land unterscheiden.



So, erzählt es eine Legende der Zwerge, entstand der Drachenrücken.

Das Gebirge, das sich von den eisigen Fjorden [Tundaras](#) im Norden bis [La Mer](#) im Süden erstreckt, teilt Ariochia und trennt seine Bewohner wirksamer als eine gutbewachte Grenze. Übergänge gibt es nur wenige und gefahrlos ist davon kein einziger. Die beiden, die im Bereich von [Whiskey Valley](#) liegen, der **Drachensattel** und der **Drachenpaß**, gelten gemeinhin als die beste Möglichkeit, aber auch sie sind nur zwischen Spätfrühling und Herbstbeginn mit Fuhrwerken befahrbar. So ist es kein Wunder, daß goldländische Händler den mühsamen und teuren Umweg über [Vendoc](#) und La Mer in Kauf nehmen.

## Bevölkerung

Die Witterung oder die Höhe der Berge ist es nicht alleine, was die Durchquerung zu einem Abenteuer mit unbekanntem Ausgang macht. Die schwer zugänglichen Täler sind oft das Rückzugsgebiet alter Rassen und anderer seltsamer Wesen. Nach den Magier- und den Elfenkriegen haben sich mindestens fünf [Elfenstämme](#) hierher zurückgezogen.

Die [Zwerge](#), denen man eine überraschende Unempfindlichkeit gegen Magie nachsagt, haben ihre Stollen tief in die Flanken der Berge getrieben, besonders im Süden von Whiskey Valley.

[Uga-Barbaren](#) und Riesen, beides nicht sehr angenehme Tischnachbarn, kann man ebenso in den Höhlen und Hochtälern des Gebirgszuges finden wie Trolle. Bekannt und gefürchtet sind die im hohen Norden lebenden **Eistrolle**, die vor allem den Bewohnern Tundaras und [Nordlands](#) das Leben verkürzen.

## Uga-Barbaren



Dem Namen entsprechend sind das dumb-dreist-starke Menschen(?) mit eigener Sprache, unglaublicher Stärke und wahrhaft legendärer Blödheit. Ihre einzigen

sozialen Aufgaben sehen sie darin, entweder für Nachwuchs zu sorgen oder bestehende Lebensformen auszurotten. Bei beiden Sachen ist ihnen die Rasse der entsprechenden "Partner" ziemlich egal.



Im Süden leben **Orks**, die das südwestliche Küsten- und Waldgebiet für das ihre halten. Im dauernden Kampf mit Sturmlands Rittern betrachten sie jeden umherreisenden Menschen als Gefahr. Überhaupt finden sich nur wenige menschliche Behausungen in den Bergen. Einzig den Rittern des [Scheibenkreuzorden](#) scheint es hier so gut zu gefallen, daß sie ihre Ordensburg "Drachenhort" östlich von Whiskey Valley, genau zwischen den beiden bekannten Übergänge errichtet haben.

### Scheibenkreuzritter



Dieser Ritterorden hat seinen Sitz in der Felsenfestung "Drachenhort", an der Grenze zwischen Whiskey-Valley und Goldland. Diese Grenze wurde erst kürzlich gen Osten verschoben, sodaß die Festung nun zwischen W.V. und der Grafschaft des Ordens-Großmeisters Erhard von Greifenfels liegt.

Die Scheibenkreuzritter setzen sich aus Vertretern aller Herren Länder zusammen. Ihre Aufgaben liegen im Bereich der Kartographie und Forschung, in Belangen der Militärhilfe und politischer Beratung. Dem Orden gehören bislang nur männliche Vertreter an, die oft Angehörige eines gemäßigten, recht toleranten Eingottglaubens sind, ähnlich dem des Sturrngottes.

Weitere Details über den Orden und seine Mitglieder findest du in der [Bibliothek der Scheibekreuzritter](#).



## Wetter und Klima

Der Drachenrücken ist nicht nur für Menschen eine physische Barriere. Auch als Wetterscheide leistet er ganze Arbeit. Die feuchten Luftschichten, denen Sturmland sein grünes Gesicht verdankt, regnen an den Westhängen der Vorgebirge ab und je weiter man ins Zentrum des Drachenrückens vordringt, desto trockener und lebensfeindlicher werden die Landschaften. Leben ist nur noch dort möglich, wo Wasser aus weiter Ferne durch Felsspalten dringt und sich in Hochgebirgsseen sammelt. Dauernde Winde trocknen Mensch und Tier aus. Erst wieder in den östlichen Vorgebirgen in [Kymbria](#) und [Estrán](#) kommt es zu nennenswertem Niederschlag.

<b><i>Übersicht</i></b>	
Grösse	20000 km <sup>2</sup>
Einwohner	unbekannt
Gesellschaftsform	Kleingruppen und Stämme
Ansprechperson	<a href="#">Peter Zillinger</a>